

# Proposition de calendrier

Les activités inscrites en **vert** sont réalisées à la maison. Les activités inscrites en **orange** prévoient l'utilisation du tableau blanc interactif, de tablettes ou d'ordinateurs (clé USB ou Internet [hydroquebec.com/professeurs](http://hydroquebec.com/professeurs)).

Durée: **12 h 40 en classe** et **2 h 10 à la maison**

Sem.	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Total
<b>1</b>	45 min 1.1 Jeu de rôles <i>La rencontre</i> <b>10 min</b> 1.2 Introduction: Valise 00Watt <b>20 min</b> 1.3 Diaporama: L'électricité au fil du temps <b>15 min</b>	40 min 2.1 Jeu de rôles <i>Énergise-moi!</i> <b>10 min</b> 2.2 Film Hydro-Québec <i>Rien ne se perd, rien ne se crée</i> <b>30 min</b>	70 min 2.3 Expérience: Force motrice de l'eau <b>30 min</b> 2.4 <b>Jeu numérique</b> <i>Une aventure sur toute la ligne!</i> <b>40 min</b>		10 min 3.2 Consignes: Inventaire familial <b>10 min</b>	2 h 45 en classe <b>40 min</b> à la maison
						<b>Sam.-dim.</b> <b>3.2 Inventaire à la maison et choix d'appareils</b> <b>40 min</b>
<b>2</b>	65 min 2.5 Expérience: Jeu-questionnaire électrique <b>45 min</b> 2.6 Expérience: Les circuits en série et en parallèle <b>20 min</b>	95 min 3.1 BD <i>Halte au gaspillage!</i> <b>10 min</b> 3.2 Inventaire familial (retour) <b>15 min</b> 3.3 Expérience: Puissance et wattmètre <b>50 min</b> 3.4 Exercice: Calcul du coût de l'énergie <b>20 min</b>				2 h 40 en classe
<b>3</b>	65 min 4.1 Jeu de rôles <i>La douche</i> <b>10 min</b> 4.2 Classe sous enquête <b>30 min</b> 4.3 Jeu des hypothèses <b>15 min</b> 4.4 Consignes: Collecte de données <b>10 min</b>			65 min 4.5 Hypothèses et conclusions <b>45 min</b> 4.6 Film ONF <i>Ce grand gaspillage...</i> <b>20 min</b>		2 h 10 en classe <b>90 min</b> à la maison
	<b>4.4 Collecte de données à la maison</b> <b>90 min réparties sur 3 soirs</b>					
<b>4</b>	75 min 5.1 BD <i>Combattons le virus!</i> <b>10 min</b> 5.2 Remue-méninges <b>25 min</b> 5.3 <b>Jeu numérique</b> <i>L'escouade</i> MIEUX CONSOMMER <b>40 min</b>	65 min 5.4 <b>Jeu numérique</b> <i>Objets-mystères</i> <b>45 min</b> 5.5 <b>Jeu numérique</b> <i>Lâchez prise!</i> <b>20 min</b>				2 h 20 en classe
<b>5</b>	30 min 5.6 Bilan et contrat d'engagement <i>Je m'engage!</i> <b>30 min</b>	120 min 5.7 Conception d'affiches: <i>Ma voix dans l'école!</i> <b>90 min</b> 5.7 Diffusion des affiches <b>30 min</b>				2 h 45 en classe